

Cómo y con qué herramientas crear y desarrollar contenidos para clases en línea

Mtro. José Uriel
Aréchiga

Jun 2020

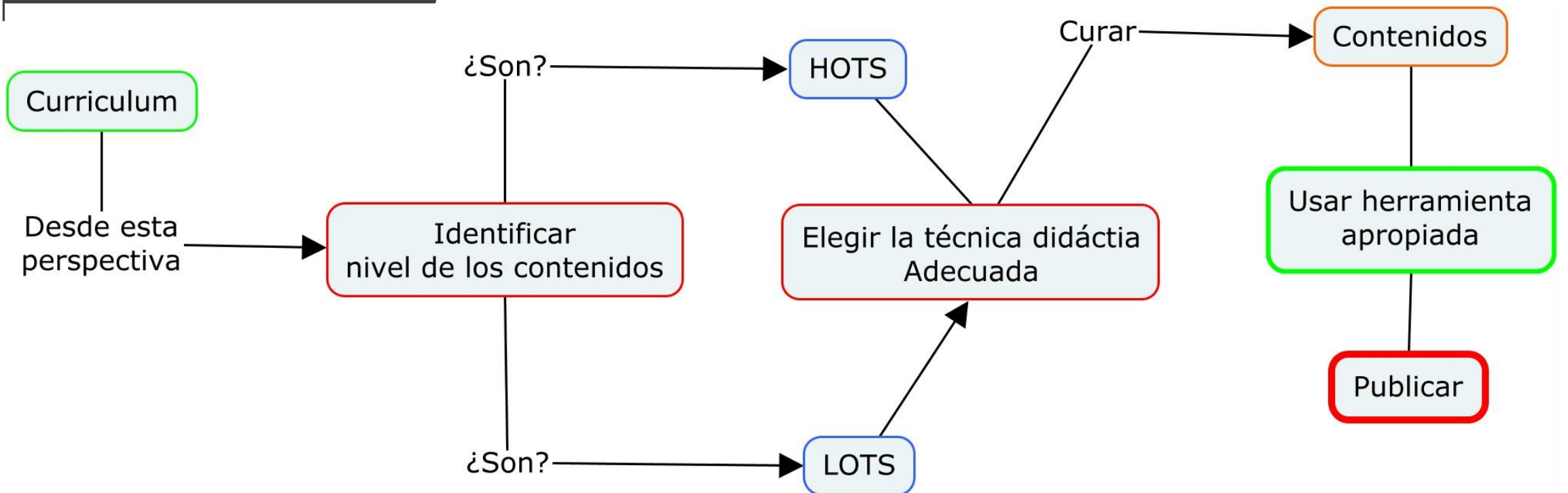
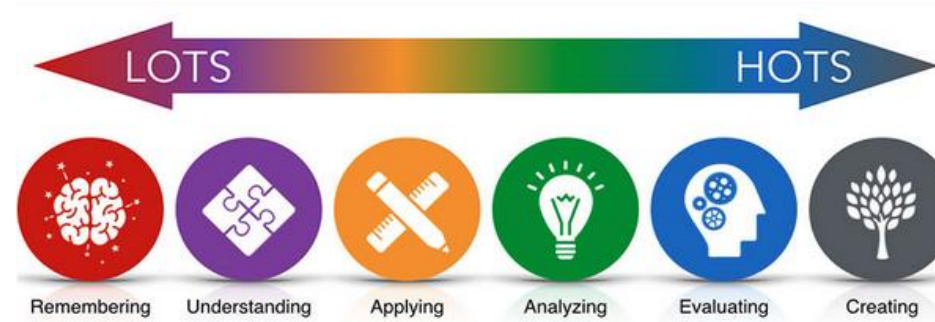
El docente de hoy frente al caos



- En el conectivismo, la conexión colectiva entre todos los “nodos” en una red es la que da lugar a nuevas formas de conocimiento.

Bates (Tony) 2015

¿Cómo crear contenidos?



Qué Técnica didáctica usar

RECORDAR	ENTENDER	APLICAR	ANALIZAR	EVALUAR	CREAR
Texto + imagen	Mapas mentales	Mapas procesales	Mapas conceptuales	Mapas conceptuales	Mapeo
video	Video interactivo	Procedimientos	Discusiones	Simuladores disciplinares	Diseño
Audio	Infografía	problemas	Simuladores disciplinares	Ensayo	Experimentación
Quiz	juegos	simuladores	Ensayo		
Juegos		Juego de roles			

Qué Herramienta elegir

RECORDAR	ENTENDER	APLICAR	ANALIZAR	EVALUAR	CREAR
eXe learning	eXe learning	H5P	Trivantis Lectora	Mapas conceptuales	CAD
H5P	H5P	Trivantis Lectora	Articulate 360	Simuladores disciplinares	VR
Adapt learning	Adapt learning	Articulate 360	Adobe Captivate	Ensayo	Experimentación
Trivantis Lectora	Trivantis Lectora	Adobe Captivate	Simuladores de negocio	CAD	Adobe Creative Cloud
Articulate 360 /Rise	Articulate 360 /Rise				Tesis
Adobe Captivate	Adobe Captivate				

Herramientas de Autoría

Producto	Licencia	Dificultad	Trial
eXe learning	Gratuito	Baja	N/A
H5P	Gratuito	Baja	N/A
Adapt Learning	Gratuito	Baja (instalación Alta)	N/A
Trivantis Lectora	SAS	Alta	Sí
Articulate 360 /Rise	SAS	Alta	Sí
Adobe Captivate	Por equipo	Media	Sí
Simuladores de negocio	Comercial	Media	Negociada
Simuladores disciplinares	Desconocido	Alta	desconocido
Adobe creative CLOUD	SAS	Alta	Sí

